



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

1

LIVRO DE REGRAS PLAYERMAX CUP

Última atualização: 23/06/2025 – versão 2.1

Este documento descreve as regras oficiais que devem ser seguidas na PlayerMax CUP, no qual todos os jogadores e equipes participantes concordaram respeitar no ato da inscrição/participação (“Regulamento”). O não cumprimento destas regras pode acarretar penalidades conforme descrito.

Fique atento, pois nossas regras estão em constante atualização para o melhor andamento da competição. Deve-se lembrar que é sempre a administração do torneio PLAYERMAX que tem a última palavra, e que as decisões que não são especificamente atendidas ou detalhadas neste livro de regras podem ser tomadas em casos extremos para preservar o fair play e o desportivismo.

Nós da Opção Net esperamos que você, como um participante, espectador, patrocinador ou imprensa tenha uma competição agradável e nós faremos o nosso melhor para torná-la justa, divertida, emocionante e competitiva para todos os envolvidos.

CONTATO

Razão Social: Roveri Opção Provedor de Acesso à Internet Ltda.

Email: playermax@opcaonet.net

Telefone: +55 (17) 3253-1060 | (17) 99257-3516

ENDEREÇO

Rua Padre Ernesto, nº 2174

Mirassol/SP

CEP: 15130-069

Brasil



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

2

1. Introdução	4
1.1. Abrangência	4
1.2. Termo de concordância	4
1.3. As alterações das regras	4
1.4. Administração do Torneio	4
1.5. Direito e Propriedade Intelectual	4
1.6. Fuso horário	6
2. Calendário do Campeonato	6
2.1. Calendário de Jogos por Etapa	6
2.2. Calendário e duração dos eventos	6
3. Elegibilidade das Equipes	6
3.1. Equipe	6
3.2. Requisitos de Composição	6
3.3. Confirmação de elegibilidade	7
3.4. Definição de residente no Brasil	7
3.5. Conflito de interesses	8
4. Regras Gerais	8
4.1. Contato com a Administração do torneio	8
4.2. Desistência da equipe	8
4.3. Premiação	9
4.3.1. Condições para Entrega dos Prêmios	9
4.4. Plataforma de Torneio	9
4.5. Confidencialidade	10
4.6. Transmissão	10
5.1. Vetos e Picks	11
5.2. Uso do pause	11
5.2.1. O pause tático	11
5.2.2. O Pause técnico	11
5.3. Uso de Bugs e Glitches	12
5.4. Formato da competição	13
5.4.1. Definições	13
5.4.1.1. Qualificatórias abertas	13
5.4.2. Mapas	13



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

	3
5.4.3. Presencial_____	14
5.4.4. Regras específicas do Presencial_____	14
5.4.5. Proteção de Dados_____	15
ANEXO I - Código de Conduta_____	16



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

4

1. Introdução

1.1. Abrangência

As regras mencionadas neste livro de regras serão aplicadas em todo circuito *PlayerMax CUP*.

1.2. Termo de concordância

Os jogadores participantes devem estar de acordo com as regras neste documento. Qualquer objeção a qualquer parâmetro deste documento será desconsiderada.

1.3. As alterações das regras

A administração do torneio *PlayerMax CUP* se reserva o direito de alterar ou remover as regras e condições que constam neste Regulamento, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que possam atrapalhar o bom andamento do evento. As novas regras serão publicadas neste livro com suas datas de atualização. Será informada a atualização na página do evento no site Opção Net.

1.4. Administração do Torneio

Os administradores do torneio são responsáveis pelo atendimento e aplicação das regras. Em caso de erros na aplicação das regras por parte dos administradores, reservamo-nos o direito de corrigir, revertendo resultados ou aplicando a punição adequada mesmo após a data da ocorrência, para manter o padrão do evento para todos os participantes.

1.5. Direito e Propriedade Intelectual

Ao participar do torneio, você concorda que qualquer material de apoio enviado em relação a você e sua equipe foram criados legalmente e são trabalhos originais. Você declara e garante que os materiais não infringem ou se apropriam indevidamente dos direitos de propriedade intelectual de terceiros, e você irá garantir e defender a administração do torneio e seus respectivos parceiros, patrocinadores, acionistas, agentes, gerentes, diretores, oficiais, e suas respectivas afiliadas (coletivamente, as "Partes da Organização") isentas de quaisquer danos, perdas, custos (incluindo honorários advocatícios), responsabilidades e causas de ação decorrentes de ou em conexão com violação real ou alegada de direitos de propriedade intelectual de terceiros pelo uso autorizado dos materiais.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

5

Você concede às Partes da Organização o direito absoluto, mundial e irrevogável e a permissão irrestrita de usar o conteúdo de qualquer gravação (incluindo vídeo, voz e formatos escritos) feito ou feita durante sua participação no evento, para usar, reproduzir, distribuir, modificar e exibir palavras, escritos, semelhança, imagem, voz, nome e aparência, como tal, podem ser incorporados em quaisquer documentos, fotos, gravações de vídeo, fitas de áudio, imagens digitais e semelhantes, incluindo qualquer trabalho derivado dos mesmos, feitas em nome de uma parte da organização em conexão com sua participação, incluindo seus materiais de argumento de venda (doravante coletivamente denominados "Gravações").

Você concorda que as Partes da Organização têm o direito absoluto de criar tais gravações em conexão com o presente e que possui propriedade total de tal material e pode usar tal material para qualquer propósito consistente com seus fins comerciais, incluindo usos promocionais, comerciais, educacionais e de testemunho em vídeos, publicações, anúncios, comunicados à imprensa, sites ou qualquer outro material promocional, depoimento, comercial ou educacional em qualquer meio. Você reconhece que não receberá qualquer compensação pelo uso de tais imagens, vídeo, semelhança, aparência ou conteúdo, e as renúncias e liberações que você concede ao participar são em consideração à administração do torneio permitindo sua participação no evento e qualquer boa vontade ou publicidade que você obtém como resultado de sua participação.

Você entende que as "Gravações" devem ser de propriedade exclusiva das Partes da Organização, incluindo, se aplicável, suas respectivas afiliadas, parceiros comerciais e representantes; nem você nem qualquer terceiro terá quaisquer direitos de possuir ou usar as Gravações de qualquer forma, a não ser autorizado pela mesma. Na medida em que quaisquer nomes, logos ou marcas (doravante as "Marcas") estejam incluídos nas Gravações, você concede, em nome do titular de tais Marcas, às Partes da Organização, um título não exclusivo, não transferível, licença limitada para usar as Marcas, somente como aparecem nas Gravações e como as Gravações são posteriormente usadas em mídia de marketing e promoção. Você representa e garante que tem autoridade para conceder tal licença em nome do titular das Marcas. As Partes da Organização não usarão, registrarão ou tentarão registrar em qualquer jurisdição qualquer uma das Marcas. Todo o uso das marcas e todo o fundo de comércio associado a



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

6

elas reverterá exclusivamente para o benefício do titular de tais marcas, e o titular terá todo o título de direito e interesse nas e para as marcas.

1.6. Fuso horário

O horário das partidas será divulgado nas redes sociais e no chaveamento de grupos de acordo com o fuso horário de Brasília (GMT-3).

2. Calendário do Campeonato

As inscrições para o PlayerMax CUP são gratuitas e os jogadores interessados devem se inscrever no [site oficial do torneio](#) a partir de **01** de Junho de 2025 até às 16:00 pm (dezesesseis horas) do dia **11** de Julho de 2025.

2.1. Calendário de Jogos por Etapa

Dias	Etapa	Horário De Início	Horário De Fim
Sábado 12 de Julho	Qualificatória	13:00	23:00
Domingo 14 de Setembro	Final Presencial	08:00	18:00

2.2. Calendário e duração dos eventos

A organização tem o direito de alterar o início e o fim de eventos conforme fatores internos ou externos. A decisão será publicada na página do evento.

3. Elegibilidade das Equipes

3.1. Equipe

Fica estabelecido que a composição da “Equipe”, inclui-se jogadores e integrantes da comissão técnica e serão denominados como “Jogadores”.

3.2. Requisitos de Composição

- 3.2.1.** As equipes participantes do torneio deverão ser compostas, obrigatoriamente, por uma line-up titular de cinco (5) jogadores, que deve ser previamente registrada à plataforma do torneio.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

7

3.2.2. Troca de jogadores

- 3.2.2.1.** Cada equipe poderá inscrever até 5 jogadores titulares e 5 reservas. As substituições serão permitidas, desde que os jogadores substituídos estejam previamente inscritos antes do início do chaveamento. No momento da substituição, é fundamental que a alteração seja registrada na Challengermode antes que o jogador entre no lobby do jogo, garantindo que a formação atualizada da equipe seja confirmada para o adversário.

3.2.3. Residência

- 3.2.3.1.** Cada equipe é responsável por garantir que seus jogadores atendam aos requisitos de residência aplicáveis e que a equipe tenha todos os jogadores residentes no Brasil; Toda logística para ir até a fase presencial é por conta do time e seus responsáveis; Ao fornecer informações falsas e/ou incompletas, seja pela equipe, pelo jogador e/ou responsáveis legais, será considerado violação da regra de residência. Tal violação será passível de punição.

3.3. Confirmação de elegibilidade

A administração do campeonato pode solicitar documentos comprobatórios para validade idade e/ou residência.

A não apresentação dos documentos dentro do prazo determinado resultará na desqualificação da equipe.

3.4. Definição de residente no Brasil

Para ser considerado residente no Brasil, o jogador deve atender ao critério de:

- Possuir documento oficial brasileiro (RG, CPF, CNH ou passaporte brasileiro ativo);



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

8

3.5. Conflito de interesses

Os jogadores e comissão técnica de uma equipe, com conflito de interesses, bem como funcionários ou prestadores de serviços *PlayerMax CUP*, não estarão autorizados a participar de nenhuma etapa neste evento.

4. Regras Gerais

4.1. Contato com a Administração do torneio

Os participantes podem entrar em contato com os administradores do torneio a qualquer momento pelo telefone de contato (WhatsApp) para assuntos da partida. Quando chamar um administrador descreva a razão do seu chamado, dessa forma o administrador poderá ajudá-lo com maior rapidez assim que atender ao seu chamado.

Também é possível entrar em contato através do email, porém o tempo de resposta é de 72h após o recebimento: playermax@opcaonet.net.

Também poderão entrar em contato com os administradores do torneio por meio de ticket na plataforma Challengermode, a partir do botão “contatar admin”

4.2. Desistência da equipe

Será considerada desistente a equipe e, portanto, a mesma será desclassificada com todas as partidas encerradas com o score 0x0 nos casos em que:

O time que tiver 3 ou mais WO (partidas 1x0 a favor do adversário);

O time com menos integrantes dos permitidos por mais de 48h;

O time que solicitar a desistência da equipe formalmente.

Esta decisão não poderá ser revertida após a desclassificação da equipe.

Esta regra pode ser aplicada a qualquer momento, incluindo após o término da fase de grupos para a verificação de todas as partidas realizadas. Os resultados passados das equipes desclassificadas também serão alterados



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

9

4.3. Premiação

1º Lugar:

Troféu personalizado 30cm;
5 Medalhas personalizadas;
R\$1000,00 reais.

2º Lugar:

Troféu personalizado 25cm;
5 Medalhas personalizadas.

3º Lugar:

Troféu personalizado 20cm;
5 Medalhas personalizadas.

4.3.1. Condições para Entrega dos Prêmios

Todas as premiações serão entregues no local ou enviadas para o capitão da equipe em até 60 dias após a conquista, sendo todos os prêmios encaminhados pela administração do torneio.

O contato é feito por email para um dos representantes da equipe, no caso Dono, Manager ou Capitão, o endereço de email utilizado é o mesmo do cadastro na página de inscrição, caso a equipe não responda a este email dentro de 30 dias após o envio, o time perde o direito a premiação;

O jogador/equipe responsável pelo recebimento deve fornecer as informações para envio caso necessárias;

4.4. Plataforma de Torneio

A plataforma de torneio que será utilizada é a Challengermode, é de total responsabilidade de cada equipe garantir que esteja familiarizada com a plataforma e saiba como utilizá-la adequadamente. A Challengermode oferece uma interface intuitiva e recursos abrangentes para facilitar a inscrição, o agendamento de partidas e a comunicação entre os participantes.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

10

4.5. Confidencialidade

Toda e qualquer comunicação, deliberação, decisão ou discussão entre os participantes e a **organização do campeonato** é considerada **estritamente confidencial**. A divulgação não autorizada dessas informações, por qualquer meio de comunicação, poderá acarretar sanções, incluindo a desclassificação da equipe envolvida. Esta regra visa garantir a integridade do torneio e a imparcialidade das decisões administrativas.

4.6. Transmissão

Os times e jogadores não podem se recusar a terem suas partidas transmitidas pela Opção Net e seus parceiros autorizados.

A Opção Net permite que você transmita sua partida, divulgue nas redes sociais e grave, desde que tenha delay de 180 segundos.

Os participantes concordam que a Opção Net e seus parceiros podem usar sua imagem em qualquer mídia, sem compensação, ao participar de partidas ou torneios.

Os participantes concordam que a Opção Net e seus parceiros podem divulgar as partidas gravadas, integral ou parcialmente, sem compensação adicional.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

11

5. Regras específicas de Counter-Strike 2

5.1. Vetos e Picks

Melhor de Um (MD1)	Melhor de Três (MD3)
Time A veta 1 mapa	Time A veta 1 mapa
Time B veta 1 mapa	Time B veta 1 mapa
Time A veta 1 mapa	Mapa de escolha do Time A
Time B veta 1 mapa	<i>Time B escolhe o lado</i>
Time A veta 1 mapa	Mapa de escolha do Time B
Time B veta 1 mapa	<i>Time A escolhe o lado</i>
Mapa da Disputa	Time A veta 1 mapa
<i>Round faca para decisão de lado</i>	Time B veta 1 mapa
	Mapa de decisão

5.2. Uso do pause

Quando necessário realizar um pause a equipe deve ter atenção a qual pause será escolhido, atualmente são dois tipos: **!pause** e **!tec**.

5.2.1. O pause tático

1. Será utilizado através do comando **!pause** no chat da partida, caso seja utilizado durante o freeze time a partida será pausada no round atual, caso contrário apenas no próximo round.
2. É permitido por equipe o uso de até no máximo 3 pauses táticos de 30 segundos por mapa jogado, após isso o comando de **!pause** não será mais permitido na mesma partida.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

12

5.2.2. O Pause técnico

Será utilizado através do comando !tec no chat da partida, caso seja utilizado durante o freeze time a partida será pausada no round atual, caso contrário apenas no próximo round.

É permitido o uso de apenas 1 pause técnico de até 10 minutos por mapa para cada equipe, se necessário, a Opção Net pode definir um tempo maior para a solução de possíveis problemas.

5.3. Uso de Bugs e Glitches

O uso intencional de bugs, glitches ou erros no jogo é proibido. A decisão sobre o impacto desses erros na partida será feita pela Opção Net, que decidirá se o round será premiado, revertido ou uma revanche será forçada. Entre os bugs proibidos estão:

Mover-se por áreas recortadas onde o movimento não é pretendido pelo design do mapa é estritamente proibido (quaisquer paredes, tetos, pisos, etc.).

A bomba não pode ser plantada em um local onde não possa ser desativada. Plantar a bomba de tal maneira que ninguém possa ouvir o som do “bip” ou o som de plantio também é proibido.

Ficar em cima de colegas de Equipe é geralmente permitido, só é proibido quando tais ações permitem o jogador espiar por cima, por baixo e / ou através de um objeto sólido (por exemplo, parede, caixa, teto) que não deveria ser permitido conforme o desenho do mapa.

Pixel walking é proibido. Um jogador será considerado como um pixel caminhando se sentar ou ficar em um lugar invisível pixels no mapa, onde não há borda visível. Recomenda-se verificar com a Opção Net se um determinado bug ou falha é considerado, ou não ilegal.

Os seguintes bugs são permitidos explicitamente: Desarmar a bomba através de paredes e itens, etc.

Quaisquer outros bugs não mencionados serão avaliados pela Opção Net.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

13

5.4. Formato da competição

5.4.1. Definições

O evento será dividido em 2 (duas) etapas, sendo elas: Qualificatórias abertas e Fase Presencial. Esta última ocorrerá de forma presencial no endereço Av. Eng. Newton Flávio Silva Pinto, 2547 - Celina Dalul, Mirassol - SP, 15133-002.

5.4.1.1. Qualificatórias abertas

A primeira etapa do torneio será disputada no formato de Eliminação Simples, em séries melhor-de-um (MD1), O check-in é 1 hora antes do chaveamento, e todos devem estar "Prontos" no Challengermode antes do jogo. Nessa etapa classificam-se quatro (4) equipes para a próxima fase.

O campeonato tem um limite de 64 equipes. As primeiras 64 equipes a confirmarem sua participação através do check-in estarão garantidas no campeonato. As equipes restantes formarão uma lista de espera e poderão participar caso alguma das 64 equipes confirmadas não finalize o check-in. Não há limite para inscrições.

12/07 - Check-in: 13:00 / Início das partidas: 14:00

5.4.2. Mapas

O pool de mapas para as disputas do torneio serão:

- Inferno (de_inferno);
- Nuke (de_nuke);
- Mirage (de_mirage);
- Vertigo (de_vertigo);
- Dust 2 (de_dust2);
- Anubis (de_anubis);
- Ancient (de_ancient).



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

14

5.4.3. Presencial

A fase presencial do campeonato, irá ocorrer em um único dia se iniciando às 08:00 e finalizando até as 18:00 na cervejaria Das Lagoas em Mirassol; Endereço: Av. Eng. Newton Flávio Silva Pinto, 2547 - Celina Dalul, Mirassol - SP, 15133-002.

Ocorrerá a semifinal em formato MD1 (melhor de um) sorteado no dia, após o sorteio deverá se iniciar imediatamente para definir a MD3 (melhor de três) da disputa por 3º (terceiro) e 4º (quarto) lugar e definir a MD3 (melhor de três) da disputa por 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugar.

5.4.4. Regras específicas do Presencial

A final do torneio será realizada entre as 2 das 4 equipes classificadas para a final presencial no dia 14 de setembro de 2025, em local e horário definidos pela organização do torneio.

O local será informado a todos os participantes por meio das redes sociais do organizador e diretamente a todos os capitães/responsáveis pelos times.

Em linha com as normas de participação definidas no presente Regulamento, cada equipe finalista deve apresentar ao menos 05 (cinco) membros presentes na final, também sob o limite de 6 (seis) membros por equipe. As equipes poderão concorrer na final do torneio desde que ambas as equipes tenham ao menos 05 (cinco) membros presentes. Caso alguma das equipes tenha menos do mínimo presente na final, a equipe será desclassificada por desistência, sendo a outra equipe considerada vencedora.

Durante as partidas presenciais, qualquer manifestação ofensiva dirigida à equipe adversária poderá resultar na desclassificação imediata do time infrator.

No local da final do torneio não será permitido o uso de marcas e logos de concorrentes das Partes da Organização, independentemente da forma em que se apresentarem, incluindo, mas não se limitando a vestimentas, adereços e equipamentos.

Qualquer tolerância a exceções às regras aqui expostas não configura novação ou renúncia de direitos.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

15

Todos os jogadores devem levar seus periféricos (mouse, teclado, mousepad e headset). Caso não deseje utilizar os seus ou não levar está sujeito aos que estiverem disponíveis no dia do torneio (marcas e modelos genéricos).

5.4.5. Proteção de Dados

A Opção Net, como Controladora de dados pessoais, declara, por este instrumento, que cumpre toda a legislação aplicável sobre privacidade e proteção de dados, inclusive (sempre e quando aplicáveis) a Constituição Federal, o Código de Defesa do Consumidor, o Código Civil, o Marco Civil da Internet (Lei Federal n. 12.965/2014), seu decreto regulamentador (Decreto 8.771/2016), a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (Lei Federal n. 13.709/2018) e demais normas setoriais ou gerais sobre o tema.

A Opção Net informa que trata apenas os dados pessoais necessários dos titulares que aderirem a este programa, somente para a finalidade de cumprimento das regras do presente Regulamento e eventuais obrigações decorrentes, bem como para envio de anúncios publicitários, mediante o seu consentimento.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

16

ANEXO I - Código de Conduta

O *PlayerMax CUP* está comprometido em prover a melhor experiência em competições de esportes. Para garantir a melhor experiência para o jogador, todos os jogadores devem demonstrar espírito esportivo como visto abaixo. Ao participar de um dos campeonatos da *PlayerMax CUP* você está concordando com todos os termos presentes neste código de conduta.

No geral, a comunidade do *PlayerMax CUP* deve:

Ser respeitoso com todos os jogadores, coaches, oficiais de liga, parceiros e qualquer outra pessoa que esteja em contato com o jogador antes, durante e depois da competição.

Usar linguagem apropriada em qualquer canal de comunicação.

Ser íntegro com o jogo, o time e o esporte.

Seguir todos os protocolos do *PlayerMax CUP* listado nos respectivos regulamentos.

1. Comportamentos Não Profissionais

Assédio - O assédio é proibido. O assédio é definido como atos sistemáticos, hostis e repetidos que ocorrem durante um período considerável de tempo, ou uma instância singular significativa, destinada a isolar ou ostracizar uma pessoa e/ou afetar a dignidade da pessoa.

Assédio sexual - O assédio sexual é proibido. O assédio sexual é definido como avanços sexuais indesejados. A avaliação baseia-se no fato de uma pessoa razoável considerar a conduta indesejável ou ofensiva. Os oficiais da liga possuem uma política de tolerância zero para qualquer ameaça/coerção sexual ou a promessa de vantagens em troca de favores sexuais.

Discriminação - Os jogadores não podem ofender a dignidade ou a integridade de um país, pessoa ou grupo de pessoas por meio de palavras ou quaisquer ações degradantes, discriminatórias ou difamatórias devido à raça, cor da pele, origem étnica, nacional ou social, gênero, idioma, religião, opinião política, status financeiro, país de nascimento, orientação sexual ou qualquer outro motivo.

Declarações sobre o *PlayerMax CUP* - Os jogadores não podem dar, fazer, emitir, autorizar ou endossar qualquer declaração ou ação que tenha, ou tenha o objetivo de ter, um efeito prejudicial com relação aos



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

17

interesses do *PlayerMax CUP* e de seus parceiros conforme definido a critério exclusivo dos oficiais da liga.

Investigação - Se os oficiais da liga determinarem que um jogador violou de qualquer maneira este conjunto de regras, os oficiais da liga poderão atribuir penalidades a seu exclusivo critério. Se um oficial da liga entrar em contato com um jogador para discutir a investigação, ele é obrigado a dizer a verdade. Se um jogador reter informações ou enganar um oficial da liga - criando uma obstrução à investigação – ele poderá ser punido.

Atividades criminosas - Um jogador não pode se envolver em nenhuma atividade que seja proibida por lei.

Moralidade - Um jogador não pode se envolver em nenhuma atividade que os oficiais da liga considere imoral ou contrária aos padrões convencionais de comportamento ético adequado para um ambiente de competições esportivas.

Confidencialidade - Um jogador não pode divulgar nenhuma informação confidencial fornecida pelos oficiais da liga ou qualquer parceiro do *PlayerMax CUP*, por qualquer método de comunicação, incluindo canais de mídia social.

Suborno - Nenhum jogador pode oferecer nenhum presente ou recompensa a um jogador, treinador, gerente, oficial da liga ou pessoa conectada/empregada por outro jogador em troca de qualquer benefício para si ou outrem.

Presentes - Nenhum jogador pode aceitar qualquer presente, recompensa ou compensação por qualquer ação relacionada ao jogo competitivo ou torneio. A única exceção a esta regra será no caso de compensação baseada no desempenho paga a um jogador pelo(s) patrocinador(es) ou proprietário oficial de uma equipe

Não conformidade - Nenhum jogador pode recusar ou deixar de cumprir as instruções ou decisões dos oficiais da liga.

Combinação de Resultados - Nenhum jogador pode oferecer, concordar, conspirar ou tentar influenciar o resultado de um jogo ou partida por qualquer meio que seja proibido por lei ou por este conjunto de regras.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

18

1.1. 1.2 Jogo Sujo

As ações mencionadas a seguir serão consideradas “jogo sujo” e estarão sujeitas a penalidades a critério do organizador.

Conluio - Conluio é definido como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores para prejudicar jogadores adversários. O conluio inclui, entre outros, atos como: (i) “soft play”, que é definido como qualquer acordo entre dois (2) ou mais jogadores para jogar intencionalmente abaixo de um padrão razoável de competição; (ii) combinação prévia para dividir o prêmio em dinheiro e/ou qualquer outra forma de compensação; (iii) enviar ou receber sinais, eletrônicos ou de outra forma, de um ou para um jogador; (iv) perder deliberadamente um jogo em troca de alguma compensação, ou por qualquer outro motivo, ou tentar induzir outro jogador a fazê-lo.

Hacking - Um jogador não pode utilizar hack durante partidas de um torneio. Hacking é definido como qualquer modificação do jogo por qualquer jogador ou pessoa agindo em nome de um jogador.

Exploração - Explorar é definido como usar intencionalmente qualquer bug do jogo para buscar uma vantagem. A exploração inclui, mas não se limita a, atos como: falhas na compra de itens, falhas no desempenho da habilidade ou qualquer outra função do jogo que não esteja funcionando como planejado.

Ghosting - Ghosting é definido como o ato de olhar ou tentar olhar para os monitores de espectadores ou outros jogadores.

Ringing - Ringing é definido como o ato de jogar sob a conta de outro jogador ou solicitar, induzir, incentivar ou instruir alguém a jogar sob a conta de outro jogador. Além disso, um jogador não pode pedir conselhos de outros jogadores durante o torneio.

Dispositivos de Trapaça (Cheating) - O uso de qualquer tipo de dispositivo de trapaça e/ou programa de trapaça.

Desconectar Intencionalmente - Uma desconexão intencional sem uma razão apropriada e explicitamente declarada.

Discricionariedade - Qualquer outro ato adicional, falha em agir ou comportamento que, a critério exclusivo dos oficiais da liga, viole este



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

19

conjunto de regras e/ou os padrões de integridade estabelecidos pelos oficiais da liga para seus eventos.

1.2. Associação com Jogos de Azar

Nenhum jogador, organizador ou funcionário do *PlayerMax CUP* pode participar, direta ou indiretamente, de apostas ou indicações de apostas em qualquer resultado de qualquer jogo, partida ou competição que envolve o torneio.

1.3. Discurso de Ódio e Xingamentos

Um jogador não pode usar linguagem obscena, vulgar, ofensiva, ameaçadora, abusiva, caluniosa ou difamatória ou promover ou incitar ódio ou conduta discriminatória, dentro ou perto da área de jogo (inclusive dentro do jogo), de qualquer maneira e a qualquer momento. Um jogador não pode usar quaisquer instalações, serviços ou equipamentos fornecidos ou disponibilizados pelos oficiais da liga ou quaisquer de seus parceiros para publicar, transmitir, disseminar ou disponibilizar de qualquer maneira estas comunicações proibidas.

1.4. Comportamentos Inaceitáveis - Insultos

Um jogador não pode tomar nenhuma ação ou executar qualquer gesto dirigido a um jogador, fã ou organizador, ou incitar qualquer outro indivíduo a fazer o mesmo, que é insultuoso, zombador, perturbador ou ofensivo.

1.5. Comportamento Abusivo

Atos abusivos contra os oficiais de liga, coaches, parceiros ou jogadores adversários não serão tolerados. Violações repetidas de etiqueta resultarão em penalidades. Os jogadores devem tratar todos os participantes com respeito.

2. Como reportar

O administrador deve ser chamado pelos canais oficiais no momento do ocorrido, o caso será analisado no mesmo instante ou caso o juiz solicite, a partida deverá acontecer até o final e a decisão será após o término dela.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

20

Jogadores com apelidos ofensivos também serão avaliados pela administração em casos de reporte e serão punidos pelo código de conduta.

3. Provas

Toda prova produzida deverá ser anexada em um ticket utilizando o canal de suporte no Challengermode para manter a confidencialidade e segurança dos jogadores. Os oficiais do torneio se responsabilizam em atender com a maior brevidade possível para investigar e solucionar o caso.

4. Conta do Jogo

Cada jogador deve ter sua conta de jogo em seu respectivo perfil na Steam para Counter-Strike.

Não é permitido que terceiros acessem a conta de outro jogador a fim de participar de uma partida oficial. Não é levado como prova materiais providos por terceiros.

5. Punição

Qualquer pessoa que tenha se envolvido ou tentado se envolver em qualquer ato que os oficiais da liga acreditem, a seu critério exclusivo e absoluto, ter violado este conjunto de regras estará sujeita a aplicação de penalidades. A natureza e a extensão das penalidades impostas devido a estes atos ficam a critério exclusivo e absoluto dos oficiais da liga.

Após a violação das regras listadas no código de conduta, os oficiais da liga poderão aplicar as seguintes penalidades ao jogador:

- A. Advertências verbais
- B. Multa(s) e/ou Cancelamento(s) de Prêmio(s)
- C. Perda de jogo(s) ou ponto(s)
- D. Suspensão
- E. Desqualificação
- F. Banimento
- G. Qualquer combinação dos itens acima



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

21

6. Uso de computador de terceiros

O uso de computadores de terceiros deve ser solicitado à administração com antecedência para avaliação, caso o time não o solicite e seja identificado o uso irregular, o time será punido de acordo com o item 3.3.1

7. Quantidade mínima de jogadores por equipe

Será considerado desistente quando um time estiver com menos jogadores do que o requisito mínimo estabelecido no campeonato de 5 jogadores.

8. Demos e Replays

A administração do torneio se reserva no direito de reproduzir ou fazer o upload de todas as demos dos jogos realizados. Caso existam problemas com as demos da partida a administração do torneio se compromete a fazer o possível para recuperação das mesmas. Partidas não finalizadas ou com dificuldades técnicas não possuem demos.

9. Cheating e Fraude

O uso de programas que proporcionem vantagens indevidas, como Multihacks, Wallhack, Aimbot, Colored Models, No-Recoil, No-Flash e Modificadores de Som, é estritamente proibido. Outros programas ou métodos que ofereçam vantagens injustas poderão ser considerados cheating, ficando a critério da Opção Net a avaliação e imposição de penalidades..

10. Falha no sistema e Servidores

Se uma partida for interrompida por motivos fora do controle dos participantes (por exemplo, falha do servidor ou jogador), os Administradores irão restaurar o round usando o recurso de backup e restauração do CS2.

Se o problema ocorrer durante o freeze time, ou antes, que qualquer dano tenha ocorrido e o seu oponente e/ou árbitro do torneio for notificado imediatamente, o round será restaurado.



ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

22

Se o problema ocorrer durante um round e após o dano ter sido sofrido ou realizado e o resultado do round ainda puder ser determinado, o round não será restaurado. Exceções especiais podem ser feitas se o dano causado foi considerado insignificante ou acidental pelo próprio companheiro de Equipe no início do round. Em qualquer caso não previsto, somente será realizado o backup do round, se a equipe adversária concordar.

Se o problema ocorrer durante o round, após o dano ter ocorrido e o resultado do round não puder ser determinado (por exemplo, devido à falha do servidor), a partida será restabelecida para o início do round.

Se o problema ocorrer durante o round, após o dano ter ocorrido e o resultado do round for óbvio (por exemplo, uma Equipe está guardando armas com 10 segundos restantes), mas não pode ser continuado devido a, por exemplo, uma falha no servidor, então o round poderá ser concedido.

As partidas não serão interrompidas e/ou os rounds não serão restaurados, ou repetidos nos casos em que for claramente culpa do participante.

11. Atualização da versão do servidor de Counter Strike

Caso haja alguma atualização do jogo durante uma partida poderá ser solicitado pause pelos administradores para que o servidor seja atualizado e a partida restaurada, não é possível reverter a versão do jogo ou impedir de ser atualizado, nossos servidores somente funcionam na última versão do jogo.

Na hipótese de um jogador sair do servidor durante uma atualização será responsabilidade das equipes usarem o comando "!tec" na partida, saírem do servidor e comunicar um administrador para que a partida seja restaurada após a atualização do servidor.

Se as equipes não atenderem a solicitação de pause dos administradores e a partida encerrar, o resultado não será desconsiderado.