



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

# LIVRO DE REGRAS PLAYERMAX CUP

Última atualização: 15/05/2025 – versão 1.0

Este documento descreve as regras oficiais que devem ser seguidas na PlayerMax CUP, no qual todos os jogadores e equipes participantes concordaram respeitar no ato da inscrição/participação (“Regulamento”). O não cumprimento destas regras pode acarretar penalidades conforme descrito.

Fique atento, pois nossas regras estão em constante atualização para o melhor andamento da competição. Deve-se lembrar que é sempre a administração do torneio PLAYERMAX que tem a última palavra, e que as decisões que não são especificamente atendidas ou detalhadas neste livro de regras podem ser tomadas em casos extremos para preservar o fair play e o desportivismo.

Nós da Opção Net esperamos que você, como um participante, espectador, patrocinador ou imprensa tenha uma competição agradável e nós faremos o nosso melhor para torná-la justa, divertida, emocionante e competitiva para todos os envolvidos.

## CONTATO

Razão Social: Roveri Opção Provedor de Acesso á Internet Ltda.

Email: marcoaurelio@opcaonet.net

Telefone: +55 (17) 3253-1060 | (17) 99257-3516

## ENDEREÇO

Rua Padre Ernesto, nº 2174

Mirassol/SP

CEP: 15130-069

Brasil



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

## **1. – Introdução**

### **1.1 Abrangência**

As regras mencionadas neste livro de regras serão aplicadas em todo circuito PlayerMax CUP.

### **1.2 Termo de concordância**

Os jogadores participantes devem estar de acordo com as regras neste documento. Qualquer objeção a qualquer parâmetro deste documento será desconsiderada.

### **1.3 As alterações das regras**

A administração do torneio PlayerMax CUP se reserva no direito de alterar ou remover as regras e condições que constam nesse Regulamento, sem aviso prévio em casos de emergência ou situações que possam atrapalhar o bom andamento do evento. As novas regras serão publicadas neste livro com suas datas de atualização. Será informada a atualização na página do evento no site Opção Net.

### **1.4 Administração do Torneio**

Os administradores do torneio são responsáveis pelo atendimento e aplicação das regras. Em caso de erros na aplicação das regras por parte dos administradores, reservamo-nos o direito de corrigir, revertendo resultados ou aplicando a punição adequada mesmo após a data da ocorrência, para manter o padrão do evento para todos os participantes.

### **1.5 Fuso horário**

O horário das partidas será divulgado nas redes sociais e no chaveamento de grupos de acordo com o fuso horário de Brasília (GMT-3).



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

[www.opcaonet.net](http://www.opcaonet.net) - [contato@opcaonet.net](mailto:contato@opcaonet.net)

## 2. Elegibilidade das Equipes

### 2.1 Equipe

Para participar da PlayerMax CUP os jogadores interessados devem se inscrever no site oficial do torneio entre 01/06/2025 e 11/07/2025, 16 h (dezesesseis horas). É necessário atender os critérios, sendo eles:

- Todos os jogadores devem realizar o cadastro na página e apontar o nome do time que pertencem ou free agente (sem time definido);
- Jogadores com VAC na conta estão proibidos de participar e serão banidos automaticamente, exceto se o banimento tiver ocorrido há mais de 5 anos, sendo necessário nesse caso, enviar um e-mail para [marcoarelio@opcaonet.net](mailto:marcoarelio@opcaonet.net) com o link da conta Steam e a prova de tempo;
- Todos os jogadores devem ser residentes no Brasil;
- O cadastro mencionado acima não garante a participação dos membros, sendo claro que é necessário observar as condições de ordem de entrada e conclusão do check-in nas Qualificatórias Abertas que se iniciam em 01/07/2025, conforme descrito na cláusula 6.1
- Ao menos três dos cinco jogadores que participaram da primeira etapa classificatória devem permanecer na equipe durante todo o campeonato.
- É vedada a participação de pessoas menores de 18 (dezoito) anos, sem a devida autorização do representante legal (feito no ato de cadastro), pessoas jurídicas, pessoas absoluta e/ou relativamente incapazes.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

[www.opcaonet.net](http://www.opcaonet.net) - [contato@opcaonet.net](mailto:contato@opcaonet.net)

## **2.2 Taxa de inscrição**

O campeonato PlayerMax CUP é gratuito e nunca vai exigir taxa de inscrição.

## **2.3 Confirmação de elegibilidade**

A administração do campeonato pode solicitar documentos comprobatórios para validade idade e/ou residência.

A não apresentação dos documentos dentro do prazo determinado resultará na desqualificação da equipe.

## **2.4 Definição de residente no Brasil**

Para ser considerado residente no Brasil, o jogador deve atender a pelo menos um dos seguintes critérios:

- Possuir documento oficial brasileiro (RG, CPF, CNH ou passaporte brasileiro ativo);
- Comprovador residência fixa no Brasil nos últimos 6 meses mediante apresentação de contas de serviços públicos (energia, água, internet) ou contrato de aluguel em seu nome;
- Apresentar visto permanente ou temporário que permita residir no Brasil.

# **3 Regras Gerais**

## **3.1 Contato com a Administração do torneio**

Os participantes podem entrar em contato com os administradores do torneio a qualquer momento pelo telefone de contato (WhatsApp) para assuntos da partida. Quando chamar um administrador descreva a razão do seu chamado, dessa forma o administrador poderá ajudá-lo com maior rapidez assim que atender ao seu chamado.

Também é possível entrar em contato através do email, porém o tempo de resposta é de 72h após o recebimento:

[marcoaurelio@opcaonet.net](mailto:marcoaurelio@opcaonet.net)



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

### **3.2 Código de Conduta**

Todos os participantes dos eventos da PlayerMax CUP concordam em se comportar de maneira adequada e respeitosa em relação aos outros. Ofensa a qualquer participante será avaliada pelo juiz e pode acarretar uma advertência ou punição direta à equipe infratora. Em caso de reincidência, a equipe será desclassificada da competição e todas suas partidas dadas como 0-0 a fim de não interferir na pontuação do grupo/tabela.

Caso haja ofensa por parte dos dois times, independente da ordem de início, o juiz decidirá se os times serão desclassificados ou se a partida deverá continuar.

#### **3.2.1 Como reportar**

O administrador deve ser chamado pelos canais oficiais no momento do ocorrido, o caso será analisado no mesmo instante ou caso o juiz solicite, a partida deverá acontecer até o final e a decisão será após o término dela.

Também poderá ser utilizado o sistema de reportes do suporte. Jogadores com apelidos ofensivos também serão avaliados pela administração em casos de reporte e serão punidos pelo código de conduta.

#### **3.2.2 Provas**

Serão consideradas apenas provas obtidas através do site e dos servidores oficiais do torneio, provas obtidas através de transmissões de jogadores ou qualquer outro local não mencionado neste livro não serão aceitas.

### **3.3 Conta do Jogo**

Cada jogador deve ter sua conta de jogo em seu respectivo perfil na Steam para Counter-Strike.

Não é permitido que terceiros acessem a conta de outro jogador a fim de participar de uma partida oficial. Não é levado como prova de materiais providos por terceiros.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

### **3.3.1 Punição**

Caso seja comprovado o acesso da conta de algum jogador por um terceiro, o jogador envolvido e a equipe que o utilizou poderão ser banidos em até 5 anos e desclassificados de seu torneios atuais.

### **3.3.2 Uso de computador de terceiros**

O uso de computadores de terceiros deve ser solicitado à administração com antecedência para avaliação, caso o time não o solicite e seja identificado o uso irregular, o time será punido de acordo com o item 3.3.1

### **3.4 Número de jogadores por time**

O torneio permite até 6 (seis) jogadores dentro do time.

### **3.5 Quantidade mínima de jogadores por equipe**

Será considerado desistente quando um time estiver com menos jogadores do que o mínimo estabelecido no campeonato (5 jogadores).

### **3.6 Calendário e duração dos eventos**

A organização tem o direito de alterar o início e o fim de eventos conforme fatores internos ou externos. A decisão será publicada na página do evento.

### **3.7 Demos e Replays**

A administração do torneio se reserva no direito de reproduzir ou fazer o upload de todas as demos dos jogos realizados. Caso existam problemas com as demos da partida a administração do torneio se compromete a fazer o possível para recuperação das mesmas. Partidas não finalizadas ou com dificuldades técnicas não possuem demos.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

### **3.8 Cheating e Fraude**

Em caso de suspeita deverá ser feita uma denúncia pelo email marcoaurelio@opcaonet.net com o link da partida/demo e o perfil do jogador.

Todas as denúncias são analisadas por uma comissão avaliadora específica em um prazo máximo de 5 dias úteis. Caso exista uma decisão unânime entre os membros da comissão, o jogador analisado será afastado do torneio imediatamente. Ao participar de nossas competições, você concorda que a decisão da mesma é absoluta e indiscutível. Ao jogar a PlayerMax CUP, você aceita que esta comissão é totalmente competente para analisar os jogadores e definir se são ou não cheaters.

Todas as contas que forem ligadas ao jogador dado como cheater ou fraudador, serão impedidas de participar. Todas as contas que o mesmo criar em um futuro serão impedidas de participar. Equipes que tiverem jogadores suspensos por cheat ou fraude serão desclassificadas de todos os eventos. Caso algum jogador venha a ser suspenso após o fim de um evento, os resultados anteriores à suspensão não serão alterados, mas o time perderá as vagas e as premiações obtidas nos últimos 30 dias (caso não tenha sido entregue).

### **3.9 Falha no sistema e Servidores**

Caso haja alguma falha no sistema as equipes devem parar a partida usando o comando "!tec" e informar um administrador pela Página da Partida para que seja decidido o que será feito. Quando uma partida parar o administrador tentará restaurar a partida, caso não seja possível a partida será reiniciada independente do resultado atual.

#### **3.9.1 Queda do servidor**

A organização tentará restaurar a partida no round anterior à queda, caso seja possível. Caso não exista a possibilidade, a partida será reiniciada do 0x0. Caso uma das equipes não concorde com tal medida será aplicado WO.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

### **3.9.2 Backups durante a partida por motivos externos**

Será realizado o backup somente se o jogador cair durante o freeze time e a equipe deve aplicar o pause antes do início do round, após isso mesmo que jogadores travem ou caiam durante o round não será realizado backup.

Somente será realizado o backup neste caso se a equipe adversária concordar.

### **3.9.3 Rematches**

Caso seja necessário por algum motivo realizar rematch da partida que não por motivos descritos acima, serão realizados novos vetos.

## **3.10 Atualização da versão do servidor de Counter Strike**

Caso haja alguma atualização do jogo durante uma partida poderá ser solicitado pause pelos administradores para que o servidor seja atualizado e a partida restaurada, não é possível reverter a versão do jogo ou impedir de ser atualizado, nossos servidores somente funcionam na última versão do jogo.

Na hipótese de um jogador sair do servidor durante uma atualização será responsabilidade das equipes usarem o comando “!tec” na partida, saírem do servidor e comunicar um administrador para que a partida seja restaurada após a atualização do servidor.

Se as equipes não atenderem a solicitação de pause dos administradores e a partida encerrar, o resultado não será desconsiderado.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

### **3.11 Desistência da equipe**

Será considerada desistente a equipe e, portanto, a mesma será desclassificada com todas as partidas encerradas com o score 0x0 nos casos em que:

O time que tiver 3 ou mais WO (partidas 1x0 a favor do adversário);

O time com menos integrantes dos permitidos por mais de 48h;

O time que solicitar a desistência da equipe formalmente;

Esta decisão não poderá ser revertida após a desclassificação da equipe.

Esta regra pode ser aplicada a qualquer momento, incluindo após o término da fase de grupos para a verificação de todas as partidas realizadas. Os resultados passados das equipes desclassificadas também serão alterados.

### **3.12 Premiação**

Todas as premiações serão entregues no local ou enviadas para o capitão da equipe em até 60 dias após a conquista, sendo todos os prêmios encaminhados pela administração do torneio.

O contato é feito por email para um dos representantes da equipe, no caso Dono, Manager ou Capitão, o endereço de email utilizado é o mesmo do cadastro na página de inscrição, caso a equipe não responda a este email dentro de 30 dias após o envio, o time perde o direito a premiação;

O jogador/equipe responsável pelo recebimento deve fornecer as informações para envio caso necessárias;



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

### **3.12.1 Divisão da Premiação**

1º Lugar: Troféu personalizado 30cm, 5 Medalhas personalizadas + R\$1000,00 reais.

2º Lugar: Troféu personalizado 25cm, 5 Medalhas personalizadas.

3º Lugar: Troféu personalizado 20cm, 5 Medalhas personalizadas.

### **3.13 Espectadores**

Apenas jogadores das equipes participantes da partida podem estar nos servidores da mesma. A CSTV poderá ser permitida apenas para broadcasters autorizados.

## **4 Regras específicas de Counter Strike**

### **4.1 Partidas melhor de um (MD1)**

Os times devem vetar os mapas (Pool de mapas oficial) junto com a administração do torneio de maneira alternada até que reste um mapa a ser jogado. O lado será decidido em uma disputa de round face.

### **4.2 Partidas melhor de três (MD3)**

Time A veta um mapa;

Time B veta um mapa;

Time A escolhe um mapa (Time B escolhe o lado);

Time B escolhe um mapa (Time A escolhe o lado);

Time A veta um mapa;

Time B veta um mapa;

Em caso de empate, será utilizado o mapa restante para a terceira partida (o lado será decidido em uma disputa de round face).



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

#### **4.3 Partidas com mapa definido**

O veto não será feito, e as equipes simplesmente deverão aceitar a partida para o servidor ser liberado.

#### **4.4 Uso do pause**

Quando necessário realizar um pause a equipe deve ter atenção a qual pause será escolhido, atualmente são dois tipos: !tac e !tec.

O pause tático será utilizado através do comando !tac !pause ou !p no chat da partida, caso seja utilizado durante o freeze time a partida será pausada no round atual, caso contrário apenas no próximo round.

É permitido por equipe o uso de até no máximo 3 pauses táticos de 30 segundos por mapa jogado, após isso o comando do pause tático não será mais permitido na mesma partida. No Overtime todos os pauses táticos serão zerados, e cada equipe pode fazer o uso de até pause tático por OT.

O Pause técnico será utilizado através do comando !tec no chat da partida, caso seja utilizado durante o freeze time a partida será pausada no round atual, caso contrário apenas no próximo round. É permitido o uso do pause técnico em até 10 minutos total por mapa para cada equipe (podendo ser distribuído em vários pauses técnicos de menor tempo).

Caso a equipe abuse da função pause técnico o administrador deverá ser chamado através do botão "Chamar admin" na Página da Partida durante o jogo, reclamações após a partida finalizada não serão aceitas.

#### **4.5 Uso de Bugs e Glitches**

O uso intencional de bugs, glitches ou erros do jogo serão avaliados pelo organizador do torneio e a equipe poderá ser penalizada com a vitória do oponente por 1x0.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

#### **4.6 POV**

O jogador não é obrigado a gravar POV, acusações de cheating serão analisadas pela demo da partida.

### **5 Direito e Propriedade Intelectual**

Ao participar do torneio, você concorda que qualquer material de apoio enviado em relação a você e sua equipe foram criados legalmente e são trabalhos originais. Você declara e garante que os materiais não infringem ou se apropriam indevidamente dos direitos de propriedade intelectual de terceiros, e você irá garantir e defender a administração do torneio e seus respectivos parceiros, patrocinadores, acionistas, agentes, gerentes, diretores, oficiais, e suas respectivas afiliadas (coletivamente, as "Partes da Organização") isentas de quaisquer danos, perdas, custos (incluindo honorários advocatícios), responsabilidades e causas de ação decorrentes de ou em conexão com violação real ou alegada de direitos de propriedade intelectual de terceiros pelo uso autorizado dos materiais.

Você concede às Partes da Organização o direito absoluto, mundial e irrevogável e a permissão irrestrita de usar o conteúdo de qualquer gravação (incluindo vídeo, voz e formatos escritos) feito ou feita durante sua participação no evento, para usar, reproduzir, distribuir, modificar e exibir palavras, escritos, semelhança, imagem, voz, nome e aparência, como tal, podem ser incorporados em quaisquer documentos, fotos, gravações de vídeo, fitas de áudio, imagens digitais e semelhantes, incluindo qualquer trabalho derivado dos mesmos, feitas em nome de uma parte da organização em conexão com sua participação, incluindo seus materiais de argumento de venda (doravante coletivamente denominados "Gravações").

Você concorda que as Partes da Organização têm o direito absoluto de criar tais gravações em conexão com o presente e que possui propriedade total de tal material e pode usar tal material para qualquer propósito consistente com seus fins comerciais, incluindo usos promocionais, comerciais, educacionais e de testemunho em vídeos, publicações, anúncios, comunicados à imprensa, sites ou qualquer outro material promocional, depoimento, comercial ou educacional em qualquer meio. Você reconhece que não receberá qualquer



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

compensação pelo uso de tais imagens, vídeo, semelhança, aparência ou conteúdo, e as renúncias e liberações que você concede ao participar são em consideração à administração do torneio permitindo sua participação no evento e qualquer boa vontade ou publicidade que você obtém como resultado de sua participação.

Você entende que as “Gravações” devem ser de propriedade exclusiva das Partes da Organização, incluindo, se aplicável, suas respectivas afiliadas, parceiros comerciais e representantes; nem você nem qualquer terceiro terá quaisquer direitos de possuir ou usar as Gravações de qualquer forma, a não ser autorizado pela mesma. Na medida em que quaisquer nomes, logos ou marcas (doravante as "Marcas") estejam incluídos nas Gravações, você concede, em nome do titular de tais Marcas, às Partes da Organização, um título não exclusivo, não transferível, licença limitada para usar as Marcas, somente como aparecem nas Gravações e como as Gravações são posteriormente usadas em mídia de marketing e promoção. Você representa e garante que tem autoridade para conceder tal licença em nome do titular das Marcas. As Partes da Organização não usarão, registrarão ou tentarão registrar em qualquer jurisdição qualquer uma das Marcas. Todo o uso das marcas e todo o fundo de comércio associado a elas reverterá exclusivamente para o benefício do titular de tais marcas, e o titular terá todo o título de direito e interesse nas e para as marcas.

## **6 Formato da competição**

### **6.1 Qualificatórias abertas**

- A fase inicial do campeonato, a Qualificatória Aberta, é composta por um torneio distinto, com sua própria data e oferecendo 4 vagas para a próxima fase.
- Considerações gerais de cada Qualificatória:
- O campeonato tem um limite de 64 equipes. As primeiras 64 equipes a confirmarem sua participação através do check-in estarão garantidas no campeonato. As equipes restantes formarão uma lista de espera e poderão participar caso alguma das 64 equipes confirmadas não finalize o check-in. Não há limite para inscrições.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

A competição será no formato de eliminação simples, com as partidas da sendo disputadas em MD1 (melhor de um).

A Qualificatória acontecerá até que sobre apenas 4 times. Todas as partidas irão ocorrer em formato MD1 (melhor de um).

## **6.2 Presencial**

A fase presencial do campeonato, irá ocorrer em um único dia se iniciando as 08:00 e finalizando até as 18:00.

Ocorrera a semifinal em formato MD1 (melhor de um) sorteado no dia, após o sorteio deverá se iniciar imediatamente para definir a MD3 (melhor de três) da disputa por 3º (terceiro) e 4º (quarto) lugar e definir a MD3 (melhor de três) da disputa por 1º (primeiro) e 2º (segundo) lugar.

## **6.3 Calendário das Fases do Campeonato**

| FASE                    | DATA   | HORA   |
|-------------------------|--|--|
| Qualificatórias abertas | 12 e 13 de julho<br>19 e 20 de julho (se necessário) | 12/07 – 13h as 23h.<br>13/07 – 8h as 23h.<br>19/07 – 13h as 23h.<br>20/07 – 8h as 23h. |
| Final presencial        | 14 de setembro                                       | 14/09 – 8h as 18h  |

## **6.4 Regras específicas do Presencial**

A final do torneio será realizada entre as 2 das 4 equipes classificadas para a final presencial no dia 14 de setembro de 2025, em local e horário definidos pela organização do torneio.

O local será informado a todos os participantes por meio das redes sociais do organizador e diretamente a todos os capitães/responsáveis pelos times.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO À INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

www.opcaonet.net - contato@opcaonet.net

Em linha com as normas de participação definidas no presente Regulamento, cada equipe finalista deve apresentar ao menos 05 (cinco) membros presentes na final, também sob o limite de 6 (seis) membros por equipe. As equipes poderão concorrer na final do torneio desde que ambas as equipes tenham ao menos 05 (cinco) membros presentes. Caso alguma das equipes tenha menos do mínimo presente na final, a equipe será desclassificada por desistência, sendo a outra equipe considerada vencedora.

Durante as partidas presenciais, qualquer manifestação ofensiva dirigida à equipe adversária poderá resultar na desclassificação imediata do time infrator.

No local da final do torneio não será permitido o uso de marcas e logos de concorrentes das Partes da Organização, independentemente da forma em que se apresentarem, incluindo, mas não se limitando a vestimentas, adereços e equipamentos.

Qualquer tolerância a exceções às regras aqui impostas não configura novação ou renúncia de direitos.

Todos os jogadores devem levar seus periféricos (mouse, teclado, mousepad e headset). Caso não deseje utilizar os seus ou não levar está sujeito aos que estiverem disponíveis no dia do torneio (marcas e modelos genéricos).

## **6.5 Proteção de Dados**

A Opção Net, como Controladora de dados pessoais, declara, por este instrumento, que cumpre toda a legislação aplicável sobre privacidade e proteção de dados, inclusive (sempre e quando aplicáveis) a Constituição Federal, o Código de Defesa do Consumidor, o Código Civil, o Marco Civil da Internet (Lei Federal n. 12.965/2014), seu decreto regulamentador (Decreto 8.771/2016), a Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (Lei Federal n. 13.709/2018) e demais normas setoriais ou gerais sobre o tema.



**ROVERI OPÇÃO PROVEDOR DE ACESSO Á INTERNET LTDA ME**

Rua Padre Ernesto, nº 2174 - Centro

15130-069 - Mirassol - SP

Tel.: (17) 3253-1060 / 0800 773-1060

[www.opcaonet.net](http://www.opcaonet.net) - [contato@opcaonet.net](mailto:contato@opcaonet.net)

A Opção Net informa que trata apenas os dados pessoais necessários dos titulares que aderirem a este programa, somente para a finalidade de cumprimento das regras do presente Regulamento e eventuais obrigações decorrentes, bem como para envio de anúncios publicitários, mediante o seu consentimento.